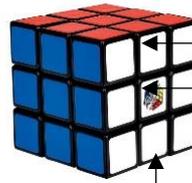
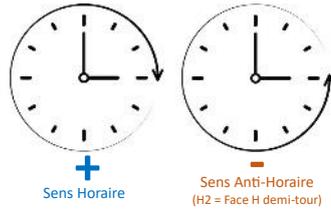
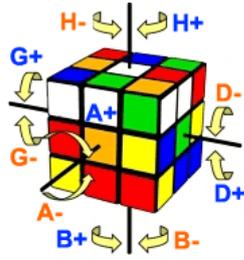


Face Haut
Face Bas
Face Gauche
Face Droite
Face Avant



3 lignes et 3 colonnes

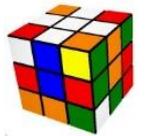
Etape 1 : faire la croix blanche

Réaliser (au moins) une croix blanche sur la face H [on se débrouille !].



Etape 2 : étendre la croix blanche avec arêtes et centres

Prendre une arête H blanc/*couleur*, faire un demi-tour d'une face verticale pour positionner l'arête en bas. (*) Tourner la face B pour aligner la *couleur* avec le centre de même couleur, puis demi-tour de cette face pour positionner ces 2 couleurs en haut : procéder ensuite avec l'arête du bas en répétant (*) avec sa *couleur*.



Etape 3 : faire la face H blanche complète (et 4 petits "T")

(*) Positionner un coin avec un blanc *sous* la position cible, en respectant les couleurs des centres des 2 faces verticales de ce coin, peu importe l'orientation, puis appliquer cette formule **autant de fois que nécessaire** (de 1 à 6) :

D- B- D+ B+

Répéter (*) pour les autres coins avec un blanc.

Remarque 1 : si un blanc est en ligne 2; même algorithme

Remarque 2 : si un blanc est en ligne 1 (face H) à droite, faire un D- B- D+, puis même algorithme



Etape 4 : faire la 2^{ème} couronne (ligne 2)

Retourner le cube, face blanche en bas.

(*) Choisir une arête "a" de la face H sans jaune : pivoter la face H pour aligner la couleur de sa face verticale avec le centre de même couleur, cette face devient "A".

Observer de quel côté cette arête "a" devrait se retrouver en ligne 2 (couleur des centres des faces G et D) :

pour mise à Gauche : **H- G- H+ G+ H+ A+ H- A-**

pour mise à Droite : **H+ D+ H- D- H- A- H+ A+**

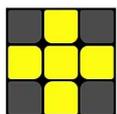
Répéter (*) pour chaque arête "a" de la face H sans jaune.

Remarque : en cas d'inversion sur l'arête ligne 2 (bien déplacée mais mal orientée), alors tourner le cube pour l'avoir à droite, puis D+ H+ D- H2 D+ H2 D- H+ A- H- A+, sinon tout simplement forcer le mouvement de l'arête "a" de la face H avec jaune à la place de l'arête inversée, comme précédemment, qui ne pouvant disparaître, va se retrouver en face H puis refaire même formule de cette étape pour la basculer en ligne 2.

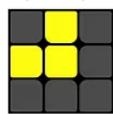


Etape 5 : faire la croix jaune

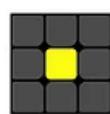
Si la face H est/contient (au plus proche) :



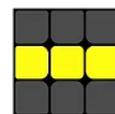
La **croix jaune**, passer à l'étape suivante 😊



Un "J", tourner le cube pour avoir la face H avec le "J" en haut à gauche, puis :



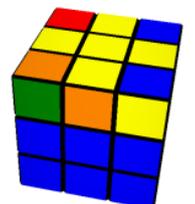
Appliquer les 2 formules l'une après l'autre :



Tourner le cube pour avoir la **barre jaune** sur la face H à l'**horizontal**, de gauche à droite puis :

D- H- A- H+ A+ D+

A+ D+ H+ D- H- A-

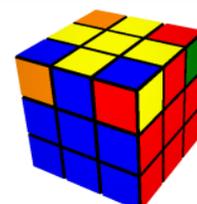


Etape 6 : construire les 4 Colonnes Milieu Verticales (CMV)

Tourner la face H de façon à obtenir 4 CMV sinon 2 :

- **2 CMV face à face**
tourner le cube de façon à avoir les 2 CMV devant et derrière, appliquer la formule ci-dessous à droite puis faire le cas "2 CMV côte à côte"
- **2 CMV côte à côte :**
tourner le cube de façon à avoir les 2 CMV manquants en face A et D à droite et **appliquer la formule** de droite suivie de **H-**
- **4 CMV :** passer à l'étape suivante 😊

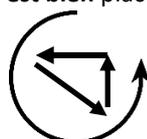
D+ H2 D- H- D+ H- D-



Etape 7 : bien placer les 4 coins de la face H jaune

- Si les 4 coins face H sont bien placés (même mal orientés) alors passer à l'étape 8 suivante 😊
- Si les 4 coins face H sont MAL placés alors **appliquer la formule** et **appliquer un des 2 cas suivants :**
- **1 coin face H est bien placé** (même mal orienté) et les 3 autres doivent se déplacer dans le sens :

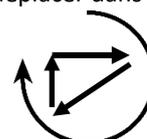
G- H+ D+ H- G+ H+ D- H-



Anti-Horaire -

Tourner le cube de façon à avoir le coin bien placé à gauche puis

D+ H- G- H+ D- H- G+ H+



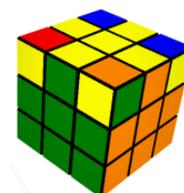
Horaire +

Tourner le cube de façon à avoir le coin bien placé à droite puis

G- H+ D+ H- G+ H+ D- H-

Etape 8 : bien orienter les 4 coins de la face H jaune

- Si les 4 coins de la face H sont bien orientés alors FINI ! 😊
- Si les 4 coins de la face H sont mal orientés : faire la partie "2 coins côte à côte de la face H sont mal orientés" 2 fois
- Si 2 coins en diagonale de la face H sont mal orientés :
Positionner le cube avec en face A : un coin mal placé et couleur jaune en face à gauche puis **A+ formule encadrée A-**, et c'est FINI ! 😊
- Si 3 coins de la face H sont mal orientés :
3 faces verticales contiennent un seul jaune :
 - à gauche : tourner le cube pour que la face A ne contiennent pas de jaune, puis **formule encadrée**
 - à droite : tourner le cube pour que le coin bien orienté soit au fond à gauche, puis **formule encadrée**
 puis faire la partie "2 coins côte à côte de la face H sont mal orientés"
- Si 2 coins côte à côte de la face H sont mal orientés:
Tourner le cube pour que la face verticale ayant 2 couleurs identiques soit à droite :
puis **formule encadrée**



, et c'est FINI ! 😊

**D+ H2 D- H- D+ H- D-
G- H2 G+ H+ G- H+ G+**

